



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DEL “GALLUZZO”
Scuola dell’Infanzia, Primaria e Secondaria di I Grado
Indirizzo e-mail fiic838007@istruzione.it
Pec: fiic838007@pec.istruzione.it
Cod. Mecc.FIIC838007 - Via Massapagani, 26 – 50126 Firenze- Tel. 055/2049241

**Scaletta degli interventi alla Consegna Diplomi *Civis Etica* del 25 maggio 2026
presso il Museo di San Marco**

Cerimonia di consegna dei diplomi di Civis Etica agli alunni delle classi terze ad indirizzo digitale e presentazione del game/videogioco “Dal Rinascimento al game design: una esperienza di service learning e maker education tra IC del Galluzzo e Museo Di San Marco”, realizzato dagli alunni (3B Papini e 3C San Brunone) in collaborazione con Fondazione Franchi e 3D Academy di Pisa

Ore 9:30-10.30

Saluti Istituzionali

Marco Mozzo, Direttore del Museo (moderatore)

Maria Teresa Frassetti, Dirigente Scolastica IC Galluzzo

Giulio Luzzi, vicepresidente Fondazione Franchi Saluti Istituzionali

Carlotta Paola Brovadan, dirigente della DRM TOS

Susanna Pizzuti, USP Firenze

Benedetta Albanese, Assessora all'Istruzione del comune di Firenze

Roberto Luca, Acer for Education.

Interventi di presentazione del progetto

Sara Giacomelli, docente IC Galluzzo

Introduzione storico-artistica degli ambienti e delle opere presenti nel videogioco “Ars et Anima”

Cartocci Agnese, docente IC Galluzzo

La valenza didattica del serious game: il progetto delle classi digitali

Giampiero Turchi, 3D Academy di Pisa

La realizzazione tecnica del videogioco

Matteo Mancini, alunno

Lo storyboard del videogioco - La tuta motion capture: dare movimento ai personaggi del game

Daniela Bambagioni, alunna

I 6 frati protagonisti: concept e creazione

Alessia Ceni, alunna

Le domande del videogioco: interrogazione in lingua latina

Giulia Nesi, alunna

I Serious game delle classi digitali, da “Lasciati guidare” a “Stop and go”

Conclusioni ed eventuali domande